

บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์
รายวิชา 30128-2007 การประยุกต์ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 1.ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์กราฟิก
วันที่ 21/10/2567

ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

1.ความหมายคอมพิวเตอร์กราฟิก

2.คุณค่าและความสำคัญของงานกราฟิก

3.การนำภาพกราฟิกที่ใช่กับคอมพิวเตอร์

ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

นักเรียนไม่เข้าใจในเนื้อหา เรื่อง การนำภาพกราฟิกที่ใช่กับคอมพิวเตอร์

ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ให้ทบทวนสิ่งที่ไม่เข้าใจ ทำความเข้าใจในเนื้อหาและศึกษาค้นคว้าหัวข้อเรื่องที่ได้รับมอบหมายทางอินเทอร์เน็ตหรือครูผู้สอน

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)

ครูผู้สอน

บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์
รายวิชา 30128-2007 การประยุกต์ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 2.ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรมสร้างภาพกราฟิก
วันที่ 11/11/2567

ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

1.ขั้นตอนการเรียกใช้พาเลต

2.เรียกใช้กล่องเครื่องมือ

3.สร้างไฟล์ภาพใหม่และบันทึกไฟล์ภาพ

ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

นักเรียนไม่เข้าใจในเนื้อหา เรื่อง สร้างไฟล์ภาพใหม่และบันทึกไฟล์ภาพ

ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ให้ทบทวนสิ่งที่ไม่เข้าใจ ทำความเข้าใจในเนื้อหาและศึกษาค้นคว้าหัวข้อเรื่องที่ได้รับมอบหมายทางอินเทอร์เน็ตหรือครูผู้สอน

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)

ครูผู้สอน

บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์
รายวิชา 30128-2007 การประยุกต์ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 3.มุมมองภาพและการตกแต่งภาพด้วยเลเยอร์
วันที่ 02/12/2567

ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

- 1.ขั้นตอนการสร้างโปรแกรมใช้งานด้วยมุมมองภาพและการตกแต่งภาพด้วย Layer
- 2.การจัดรูปแบบภาพและเครื่องมือต่างๆ
- 3.การกำหนดรูปแบบของไฟล์ภาพให้เหมาะสม
- 4.การการเลือกรูปแบบการพิมพ์ภาพ

ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

นักเรียนไม่เข้าใจเนื้อหา เรื่องการจัดรูปแบบภาพและเครื่องมือต่างๆ

ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ให้ทบทวนสิ่งที่ไม่เข้าใจ ทำความเข้าใจในเนื้อหาและศึกษาค้นคว้าหัวข้อเรื่องที่ได้รับมอบหมายทางอินเทอร์เน็ตหรือครูผู้สอน

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)
ครูผู้สอน

บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์
รายวิชา 30128-2007 การประยุกต์ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 4.การสร้างตัวอักษรและข้อความ
วันที่ 23/12/2567

ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

1. ส่วนประกอบของการสร้างตัวอักษรและข้อความ

2. แบบของข้อมูล

3. สร้างตัวอักษรและข้อความ

4. การแสดงผล

5. วิธีการสร้างตัวอักษรและข้อความ

6. การเขียนตัวอักษรและข้อความ

7. การรับค่าจากแป้นพิมพ์

ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

นักเรียนไม่เข้าใจในเนื้อหา เรื่อง วิธีการสร้างตัวอักษรและข้อความ

ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ให้ทบทวนสิ่งที่ไม่เข้าใจ ทำความเข้าใจในเนื้อหาและศึกษาค้นคว้าหัวข้อเรื่องที่ได้รับมอบหมายทางอินเทอร์เน็ตหรือครูผู้สอน

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)
ครูผู้สอน

บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์
รายวิชา 30128-2007 การประยุกต์ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 5.การวาดภาพ
วันที่ 11/03/2568

ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

1. สร้างรูปทรงสำเร็จรูป
2. วาดรูปทรงแบบรวม-ลดพื้นที่
3. สร้างเส้น Path รูปทรงต่างๆ
4. แสดงตัวอย่างและการตั้งคากอนพิมพ์

ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

นักเรียนไม่เข้าใจในเนื้อหา เรื่อง วาดรูปทรงแบบรวม-ลดพื้นที่

ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ให้ทบทวนสิ่งที่ไม่เข้าใจ ทำความเข้าใจในเนื้อหาและศึกษาค้นคว้าหัวข้อเรื่องที่ได้รับมอบหมายทางอินเทอร์เน็ตหรือครูผู้สอน

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)
ครูผู้สอน

บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์
รายวิชา 30128-2007 การประยุกต์ใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 6.การใช้โปรแกรมกราฟิกแบบเวกเตอร์
วันที่ 10/02/2568

ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

1.การออกแบบ Logo

2.การออกแบบผลิตภัณฑ์

3.การออกแบบปกหนังสือ

ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

นักเรียนไม่เข้าใจในเนื้อหา เรื่อง การออกแบบ Logo

ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ให้ทบทวนสิ่งที่ไม่เข้าใจ ทำความเข้าใจในเนื้อหาและศึกษาค้นคว้าหัวข้อเรื่องที่ได้รับมอบหมายทางอินเทอร์เน็ตหรือครูผู้สอน

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)
ครูผู้สอน