

## บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์

รหัสวิชา 30105-2006 รายวิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์  
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 1.หลักการเขียนโปรแกรมและองค์ประกอบของโปรแกรม

### ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับหลักการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ สามารถอธิบายองค์ประกอบของโปรแกรม ได้แก่ ตัวแปร ชนิดข้อมูล คำสั่งรับเข้าและแสดงผล ตลอดจนโครงสร้างพื้นฐานของโปรแกรมได้อย่างถูกต้อง ผู้เรียนสามารถวิเคราะห์ลำดับขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมอย่างเป็นระบบ และมีความเข้าใจแนวคิดเชิงตรรกะในการพัฒนาโปรแกรมเบื้องต้น

### ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

ผู้เรียนบางส่วนยังขาดพื้นฐานด้านตรรกะการคิด และมีความสับสนเกี่ยวกับโครงสร้างของโปรแกรม

### ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ควรจัดกิจกรรมฝึกคิดเชิงตรรกะอย่างเป็นขั้นตอน และใช้ตัวอย่างโปรแกรมง่าย ๆ เพื่อให้ผู้เรียนเห็นภาพการทำงานที่ชัดเจน

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)

ครูผู้สอน

บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์

รหัสวิชา 30105-2006 รายวิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์  
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 2.ผังงานและอัลกอริทึม

ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

ผู้เรียนสามารถอธิบายหลักการของอัลกอริทึมและผังงาน (Flowchart) ได้อย่างถูกต้อง สามารถ ออกแบบผังงานเพื่อแสดงลำดับขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม และนำอัลกอริทึมไปประยุกต์ใช้ในการ แก้ปัญหาได้อย่างเป็นระบบ

ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

ผู้เรียนบางส่วนยังเขียนผังงานไม่ถูกต้อง และไม่สามารถแปลงแนวคิดเป็นลำดับขั้นตอนที่ชัดเจน

ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ควรฝึกเขียนผังงานจากโจทย์ง่ายไปยาก และใช้ตัวอย่างประกอบเพื่อเสริมความเข้าใจ

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)

ครูผู้สอน

บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์

รหัสวิชา 30105-2006 รายวิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์  
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 3.ฟังก์ชันและโปรแกรมย่อย

ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

ผู้เรียนสามารถอธิบายแนวคิดของฟังก์ชันและโปรแกรมย่อยได้อย่างถูกต้อง สามารถเขียนและเรียกใช้งานฟังก์ชันในโปรแกรมได้อย่างเหมาะสม รวมถึงเข้าใจการแบ่งโครงสร้างโปรแกรมเพื่อให้เกิดความเป็นระเบียบและสามารถนำกลับมาใช้ใหม่ได้

ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

ผู้เรียนบางส่วนยังไม่เข้าใจการส่งค่าพารามิเตอร์ และการทำงานของฟังก์ชัน

ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ควรใช้ตัวอย่างการเขียนฟังก์ชันที่หลากหลาย และให้ผู้เรียนฝึกปฏิบัติซ้ำเพื่อสร้างความเข้าใจ

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)

ครูผู้สอน

## บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์

รหัสวิชา 30105-2006 รายวิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์  
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 4.การดีบัคและตรวจสอบโปรแกรม

### ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

ผู้เรียนสามารถตรวจสอบข้อผิดพลาดของโปรแกรม (Debugging) ได้อย่างเป็นระบบ สามารถจำแนกประเภทของข้อผิดพลาด เช่น Syntax Error, Logical Error และ Runtime Error รวมถึงสามารถแก้ไขโปรแกรมให้ทำงานได้ถูกต้องตามวัตถุประสงค์

### ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

ผู้เรียนบางส่วนยังไม่สามารถวิเคราะห์สาเหตุของข้อผิดพลาดได้อย่างถูกต้อง

### ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ควรฝึกวิเคราะห์ข้อผิดพลาดจากตัวอย่างจริง และสอนเทคนิคการ Debug อย่างเป็นขั้นตอน

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)

ครูผู้สอน

บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์

รหัสวิชา 30105-2006 รายวิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์  
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 5.การวิเคราะห์และออกแบบงาน

ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

ผู้เรียนสามารถวิเคราะห์ปัญหาและออกแบบโปรแกรมได้อย่างเป็นระบบ สามารถกำหนดขอบเขตงานวางแผนการพัฒนา และเลือกใช้เครื่องมือที่เหมาะสมในการออกแบบโปรแกรม

ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

ผู้เรียนบางส่วนยังขาดทักษะในการวิเคราะห์ปัญหา และไม่สามารถออกแบบโครงสร้างโปรแกรมได้อย่างชัดเจน

ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ควรจัดกิจกรรมฝึกวิเคราะห์โจทย์ และให้ผู้เรียนทำงานเป็นกลุ่มเพื่อแลกเปลี่ยนแนวคิด

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)

ครูผู้สอน

บันทึกหลังการสอน/จัดประสบการณ์

รหัสวิชา 30105-2006 รายวิชา การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์  
หน่วยการสอน/จัดประสบการณ์ 6.การประยุกต์ใช้โปรแกรม

ผลการจัดการเรียนรู้/จัดประสบการณ์

ผู้เรียนสามารถนำความรู้ด้านการเขียนโปรแกรมไปประยุกต์ใช้ในการพัฒนางานจริงได้ สามารถสร้างโปรแกรมที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งาน และมีความคิดสร้างสรรค์ในการพัฒนาโปรแกรม

ปัญหาและอุปสรรคที่พบ

ผู้เรียนบางส่วนยังขาดประสบการณ์ในการพัฒนาโปรแกรมจริง และไม่สามารถบูรณาการความรู้จากหลายส่วนได้

ข้อเสนอแนะ/แนวทางแก้ไข

ควรส่งเสริมการทำโครงงานและการเรียนรู้แบบปฏิบัติจริง เพื่อเพิ่มทักษะและประสบการณ์ในการพัฒนาโปรแกรม

ลงชื่อ.....

(นายณัชพล ทองคุ้ม)

ครูผู้สอน