บันทึกการปฐมนิเทศ

ชื่อครูผู้สอน นางสาวพัชรี บุญมี

1. รายละเอียดวิชา

1.1 ชื่อหลักสูตร งานสร้างเกมแอนิเมชั่น รหัสวิชา 1901-1303
เวลาเรียน 3 ชั่วโมง/สัปดาห์ เวลาเรียนทั้งสิ้น 75 ชั่วโมง/ภาคเรียน

1.2 อ้างอิงมาตรฐาน

-

1.3 ผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับรายวิชา

สร้างเกมคอมพิวเตอร์ขนาดล็กบนแพลตฟอร์มต่าง ๆ ตามหลักการ ด้วยความละเอียดรอบคอบ รับผิดชอบ สื่อสาร คิดเชิงนวัตกรรมและทำงานเป็นทีม

1.2 จุดประสงค์รายวิชา เพื่อให้

1. เข้าใจเกี่ยวกับหลักการและวิธีการสร้างเกมคอมพิวเตอร์
2. มีทักษะสร้างเกมคอมพิวเตอร์ขนาดเล็ก
3. มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการปฏิบัติงานด้วยความละเอียดรอบคอบ รับผิดชอบ สื่อสาร คิดเชิงนวัตกรรมและทำงานเป็นทีม
4. มีความสามารถประยุกต์ใช้งานการสร้างเกมคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กบนแพลตฟอร์มต่าง ๆ

1.3 สมรรถนะรายวิชา

1. แสดงความรู้เกี่ยวกับวิธีการสร้างเกมคอมพิวเตอร์ตามหลักการ
2. สร้างเกมคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กตามหลักการและกระบวนการ
3. ประยุกต์ใช้งานการสร้างเกมคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กบนแพลตฟอร์มต่าง ๆ

1.4 คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับหลักการและวิธีการสร้างเกมคอมพิวเตอร์ขั้นตอนการสร้างเกมคอมพิวเตอร์ ด้วยเครื่องมือในการสร้าง สร้างเกมคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กบนแพลตฟอร์มต่าง ๆ ดำเนินการทดสอบและติดตั้ง ใช้งาน

2. แหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม

2.1 ชื่อหนังสือ

- การสร้งเกมคือมพิวเตอร์

2.2 ชื่อ web site

-

2.3 อื่น ๆ

-

3. สื่อการสอน

1. เอกสารประกอบการสอน
2. เอกสารนำเสนอ
3. ห้องเรียนออนไลน์

4. เกณฑ์การวัดผลประเมินผล

ทดสอบ	20	คะแนน
ลักษณะนิสัย	20	คะแนน
ภาระงาน	60	คะแนน
รวมทั้งสิ้น	100	คะแนน

ลงชื่อ.....ครูผู้สอน

(นางสาวพัชรี บุญมี)

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ

(นางสาวคัมภีร์พรรณ ช่วยวงศ์ญาติ)

หัวหน้างานวัดผลและประเมินผล

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ

(นางยุพาวดี ศิริปิริดิ์)

รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ