รายละเอียดการปฐมนิเทศรายวิชา
ภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๙
ชื่อครูผู้สอน นายสถาพร จันทะพา

๑. **รายละเอียดวิชา**

๑.๑. ชื่อรายวิชา

การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) รหัสวิชา ๒๑๙๐๑-๒๐๐๘
จำนวน ๒ หน่วยกิต เวลาเรียน ๓ ชั่วโมง/สัปดาห์ เวลาเรียนทั้งสิ้น ๕๔ ชั่วโมง/ภาคเรียน

๑.๒. อ้างอิงมาตรฐาน

๑.๓. ผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับรายวิชา

ออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ ตามหลักการออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) ตามหลักการ ด้วยกระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) มีความละเอียดรอบคอบ รับผิดชอบ สื่อสาร และทำงานเป็นทีม

๑.๔. จุดประสงค์รายวิชา

๑) เข้าใจหลักการออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface)
๒) มีทักษะออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface)
๓) มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการปฏิบัติงานด้วยความละเอียดรอบคอบ รับผิดชอบ สื่อสาร คิดเชิงนวัตกรรม และทำงานเป็นทีม
๔) มีความสามารถประยุกต์ใช้ความรู้การออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface)

๑.๕. สมรรถนะรายวิชา

๑) แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) ตามหลักการ
๒) ออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) ตามความต้องการของผู้ใช้
๓) ๓. ประยุกต์ใช้ความรู้การออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) ให้เหมาะสมกับแอปพลิเคชัน

๑.๖. คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับหลักการออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) สำหรับการสร้างแอปพลิเคชัน นิยามความหมายของการออกแบบประสบการณ์ (User Experience : UX) ประเภทความต้องการของผู้ใช้ (User) กระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design

Thinking) กระบวนการออกแบบความคาดหวังของผู้ใช้
หลักการและเทคนิคพื้นฐานในการออกแบบให้เหมาะสม กับการใช้งาน
ขั้นตอนและแนวทางในการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Interface : UI) ออกแบบ การปฏิสัมพันธ์ (Interaction Design) การค้นหาและวิเคราะห์ ความต้องการผู้ใช้ การกำหนดความต้องการ การเขียนแผนภาพความต้องการ การออกแบบวายเฟรม (Wireframe) การสร้างแบบจำลอง กำหนดต้นแบบ (Prototype) การทดสอบและแก้ไขจุดบกพร่อง

๑. แหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม

๑.๑. ชื่อหนังสือ

๑) การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface)

๑.๒. Website

๑) Learning Hub แผนกเทคโนโลยีสารสนเทศ วิทยาลัยสารพัดช่างอุดรธานี
https://learninghub-uptech.web.app

๒. สื่อการสอน

๓.๑ ใบความรู้ ใบงาน

๓.๒ เอกสารประกอบการสอน

๓.๓ หนังสือ

๓.๔ คอมพิวเตอร์

๓. เกณฑ์การวัดผลประเมินผล

๔.๑ ทดสอบ ๒๐ คะแนน ลักษณะนิสัย ๑๐ คะแนน แบบฝึกหัดและภาระงาน ๗๐ คะแนน รวมทั้งสิ้น ๑๐๐ คะแนน

๔.๒ มีเวลาเข้าชั้นเรียนไม่ต่ำกว่าร้อยละ ๘๐ ของเวลาเรียน

๔.๓ ได้คะแนนรวมทั้งรายวิชาไม่ต่ำกว่าร้อยละ ๕๐ ของคะแนนรวม

ลงชื่อ..... ครูผู้สอน
(นายสถาพร จันทะพา)

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ
(นางสาวคัมภีร์พรรณ ช่วยวงศ์ญาติ)
หัวหน้างานวัดผลและประเมินผล

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ
(นางยุพาวดี ศิริปีริด์)
รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ