



รายละเอียดการปฐมนิเทศรายวิชา

ภาคเรียนที่ 2/2568

ชื่อครูผู้สอนนางพัชรี ลิปิรชานนท์

1. รายละเอียดวิชา

1.1 ชื่อรายวิชา การสร้างสื่อดิจิทัล รหัสวิชา 20308-2106 จำนวน 3 หน่วยกิต
เวลาเรียน 5 ชั่วโมง/สัปดาห์ เวลาเรียนทั้งสิ้น 90 ชั่วโมง/ภาคเรียน

1.2 จุดประสงค์รายวิชา

1. เข้าใจหลักการ กระบวนการออกแบบและผลิตสื่อซอฟต์แวร์ และแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์ดิจิทัลต่าง ๆ
2. มีทักษะตามหลักการ กระบวนการออกแบบและผลิตสื่อซอฟต์แวร์ และแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์ดิจิทัลต่าง ๆ
3. มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีต่อการเรียนรู้ ปฏิบัติงานด้วยความรับผิดชอบ มุ่งมั่น สนใจใฝ่รู้ มีความคิดสร้างสรรค์
4. ประยุกต์ใช้ความรู้และทักษะในการสร้างสรรค์งานเขียนภาพการ์ตูนช่อง

1.3 มาตรฐานรายวิชา

1. ออกแบบและผลิตสื่อดิจิทัลตามหลักการและกระบวนการผลิตด้วยซอฟต์แวร์และแอปพลิเคชัน บนอุปกรณ์ดิจิทัลต่าง ๆ
2. นำเสนอผลงาน ประเมินผลงาน แก้ปัญหาและ พัฒนาสื่อดิจิทัล

1.4 คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับสื่อดิจิทัลรูปแบบต่าง ๆ ความหมาย ประเภท หลักการ ขั้นตอนในการออกแบบสื่อดิจิทัลประเภทต่าง ๆ การใช้ซอฟต์แวร์และแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์ดิจิทัลต่าง ๆ เช่น สมาร์ทโฟน แท็บเล็ต อุปกรณ์ต่อพ่วง ในการแปลงไฟล์ภาพและเสียง การจัดการ การกำหนดรูปแบบสื่อดิจิทัล การบันทึกไฟล์สื่อดิจิทัล การนำเสนอผลงาน การประเมินผลงาน การแก้ปัญหา และพัฒนางานสื่อดิจิทัล

2. แหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม

2.1 ชื่อหนังสือ

- หนังสือ การใช้โปรแกรมในการออกแบบกราฟิก

2.2 ชื่อ web site

- www.google.co.th
- www.youtube.com

2.3 อื่น ๆ

- ห้างสมุด

3. สื่อการสอน

- หนังสือ Cartoon Character Design ออกแบบการ์ตูนอย่างมีสไตล์
- ใบความรู้
- ใบงาน
- โปรแกรม Photoshop
- เครื่องคอมพิวเตอร์
- เครื่องฉายโปรเจ็กเตอร์

4. เกณฑ์การวัดผลประเมินผล

ทดสอบ 30 คะแนน แฟ้มสะสมงาน 10 คะแนน ลักษณะนิสัย 20 คะแนน ภาระงาน 40 คะแนน
รวมทั้งสิ้น 100 คะแนน