



วิทยาลัยสารพัดช่างอุดรธานี

โครงการสอนวิชา การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่ออาชีพ (Application of Digital Literacy for Career)

รหัสวิชา 30001-1003 2-2-3 หลักสูตร ประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง พุทธศักราช 2567

เริ่มเรียนตั้งแต่วันที่ 20 เดือนตุลาคม พ.ศ. 2568 ถึงวันที่ 20 เดือนกุมภาพันธ์ พ.ศ. 2568

อ้างอิงมาตรฐาน

มาตรฐานฝีมือแรงงานแห่งชาติ กรมพัฒนาฝีมือแรงงาน สาขาช่างอิเล็กทรอนิกส์ ระดับ 1

ผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับรายวิชา

วัด ทดสอบ ประกอบวงจรไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ ตรวจสอบอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ต่อวงจร ประกอบและตรวจสอบวงจรไฟฟ้าเบื้องต้น ใช้เครื่องมือวัดทดสอบวงจรไฟฟ้าและวงจรอิเล็กทรอนิกส์ ตามหลักการความปลอดภัย

จุดประสงค์รายวิชา

1. เข้าใจเกี่ยวกับการใช้งานคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัล
2. มีทักษะการใช้โปรแกรมทำงานร่วมกันแบบออนไลน์บนระบบคลาวด์
3. มีคุณธรรม จริยธรรม ความรับผิดชอบ และตระหนักถึงการเป็นพลเมืองในยุคดิจิทัล
4. มีความสามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อสนับสนุนในอาชีพ

สมรรถนะรายวิชา

1. ประมวลความรู้เกี่ยวกับการใช้งานคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีดิจิทัลตามหลักการ
2. ใช้โปรแกรมทำงานร่วมกันแบบออนไลน์บนระบบคลาวด์
3. วิเคราะห์กรณีศึกษาเทคโนโลยีดิจิทัลเชื่อมโยงอาชีพ
4. ประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลตามสถานการณ์ในอาชีพ

คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับการใช้งาน คอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีดิจิทัล อินเทอร์เน็ต โปรแกรมประมวลผลคำ โปรแกรมตารางคำนวณ โปรแกรมนำเสนอ โปรแกรมทำงานร่วมกันแบบออนไลน์บนระบบคลาวด์ โปรแกรม สร้างสื่อดิจิทัล เทคโนโลยีเก็บข้อมูล (Block Chain) โปรแกรมระบบอัตโนมัติสำหรับการวิเคราะห์ข้อมูล การทำธุรกรรมการเงินดิจิทัล สกุลเงินดิจิทัล หรือคริปโทเคอร์เรนซี (Cryptocurrency) การประยุกต์ใช้เทคโนโลยี ปัญญาประดิษฐ์เพื่องานอาชีพ การใช้งานดิจิทัลเพื่อความปลอดภัย และการเป็นพลเมืองในยุคดิจิทัล

ว.ด.ป.	รายการสอน	จำนวนชั่วโมง		วิธีสอน	สื่อการสอน
		ทฤษฎี	ปฏิบัติ		
22,24ต.ค. 68 29,31ต.ค. 68 5,7พ.ย. 68	1.ความรู้เกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น -ความหมายของดิจิทัล -ประเภทของสื่อดิจิทัล -องค์ประกอบของสื่อดิจิทัล -อุปกรณ์ดิจิทัล -กฎหมายเกี่ยวกับดิจิทัล -การใช้อินเทอร์เน็ต -การใช้ดิจิทัล -จริยธรรมในการใช้งานเทคโนโลยีดิจิทัล	6	6	บรรยาย สาธิต	-เครื่องขยายเสียง พร้อมไมโครโฟน -เครื่องฉายภาพ -คอมพิวเตอร์ -สไลด์ PowerPoint -สไลด์ อุปกรณ์จริง
12,14พ.ย. 68 19,21พ.ย. 68 26,28พ.ย. 68	2.ข้อมูลขนาดใหญ่ (Big Data) และอินเทอร์เน็ตทุกสรรพสิ่ง (Internet of Thing)โครงสร้างของสสาร -ความหมายของข้อมูลขนาดใหญ่ -คุณลักษณะของ Big Data -ประโยชน์ของ Big Data -ตัวอย่างการใช้ข้อมูล Big Data -ประเภทของ Big Data -การจัดการโครงสร้างข้อมูลขนาดใหญ่ -บุคลากรและทักษะการทำ Big Data -การเริ่มทำ Big Data Project -Machine Learning เบื้องต้น -หลักการทำงานของอินเทอร์เน็ตทุกสรรพสิ่ง -ความเป็นมาของอินเทอร์เน็ตทุกสรรพสิ่ง -ประโยชน์ของอินเทอร์เน็ตทุกสรรพสิ่ง -การประยุกต์ใช้งานอินเทอร์เน็ตทุกสรรพสิ่ง -เส้นทางการเรียนรู้ของอินเทอร์เน็ตทุกสรรพสิ่ง -อินเทอร์เน็ตเชื่อมต่อกับทุกสรรพสิ่ง -อุปกรณ์ที่สามารถเชื่อมต่อกับอินเทอร์เน็ต -เทคโนโลยีที่ช่วยให้สรรพสิ่งประมวลผล -อนาคตของอินเทอร์เน็ตทุกสรรพสิ่ง	6	6	บรรยาย สาธิต	-เครื่องขยายเสียง พร้อมไมโครโฟน -เครื่องฉายภาพ -คอมพิวเตอร์ -สไลด์ PowerPoint -สไลด์ อุปกรณ์จริง
3,5ธ.ค. 68 10,12ธ.ค. 68 17,19ธ.ค. 68	3.การสืบค้นข้อมูลสารสนเทศ -ความหมายของศัพท์เทคนิค -ความหมายของ Blockchain -ความเป็นมาของ Blockchain -เทคโนโลยี Blockchain -หลักการทำงานของเทคโนโลยี Blockchain	6	6	บรรยาย สาธิต	-เครื่องขยายเสียง พร้อมไมโครโฟน -เครื่องฉายภาพ -คอมพิวเตอร์ -สไลด์ PowerPoint -สไลด์ อุปกรณ์จริง

	-องค์ประกอบของเทคโนโลยี Blockchain -ประเภทของ Blockchain -คุณลักษณะพื้นฐานที่สำคัญของเทคโนโลยี Blockchain -การพิจารณาเลือกใช้เทคโนโลยี Blockchain -การประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Blockchain				
24,26ธ.ค. 68 31,2ม.ค. 68 7,9ม.ค. 68	4.เทคโนโลยีดิจิทัลกับธุรกิจยุคใหม่ -ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเทคโนโลยีการเงินดิจิทัล -ประเภทของ Fintech -ประโยชน์ของเทคโนโลยีทางการเงิน -Fintech กับชีวิตประจำวัน -ข้อดีและข้อเสียของ Fintech -ผลกระทบจาก Fintech -เงินดิจิทัล สกุลเงินดิจิทัล หรือคริปโทเคอร์เรนซี -ตัวอย่างสกุลเงินดิจิทัล -ความหมายของพลเมืองดิจิทัล -ทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล -ความสำคัญของการใช้เทคโนโลยียุคดิจิทัลในอาชีพ -ทักษะและความรู้ดิจิทัล -การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในอาชีพของการเป็นพลเมืองดิจิทัล -ข้อควรปฏิบัติของพลเมืองดิจิทัลยุคใหม่ -ความปลอดภัยในโลกยุคดิจิทัลของพลเมืองดิจิทัล	6	6	บรรยาย สาธิต	-เครื่องขยายเสียง พร้อมไมโครโฟน -เครื่องฉายภาพ -คอมพิวเตอร์ -สื่อ PowerPoint -สื่อ อุปกรณ์จริง
14,16ม.ค. 68 21,23ม.ค. 68 28,30ม.ค. 68	5.ทักษะด้านดิจิทัล -ความหมายของพลเมืองดิจิทัล -ทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล -ความสำคัญของการใช้เทคโนโลยียุคดิจิทัลในอาชีพ -ทักษะและความรู้ดิจิทัล -การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในอาชีพของการเป็นพลเมืองดิจิทัล -ข้อควรปฏิบัติของพลเมืองดิจิทัลยุคใหม่ -ความปลอดภัยในโลกยุคดิจิทัลของพลเมืองดิจิทัล -ความหมายของพลเมืองดิจิทัล -ทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล -ความสำคัญของการใช้เทคโนโลยียุคดิจิทัลในอาชีพ -ทักษะและความรู้ดิจิทัล -การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีดิจิทัลในอาชีพของการเป็นพลเมืองดิจิทัล	6	6	บรรยาย สาธิต	-เครื่องขยายเสียง พร้อมไมโครโฟน -เครื่องฉายภาพ -คอมพิวเตอร์ -สื่อ PowerPoint -สื่อ อุปกรณ์จริง

	-ข้อควรปฏิบัติของพลเมืองดิจิทัลยุคใหม่ -ความปลอดภัยในโลกยุคดิจิทัลของพลเมืองดิจิทัล				
4,6ก.พ. 68 11,13ก.พ. 68 18,20ก.พ. 68	6.โปรแกรมสร้างสื่อดิจิทัล -ความหมายของสื่อดิจิทัล -องค์ประกอบของสื่อดิจิทัลเบื้องต้น -โปรแกรมสร้างสื่อดิจิทัลด้วย Canva -โปรแกรมสร้างสื่อดิจิทัลด้วย CapCut	6	6	บรรยาย สาธิต	-เครื่องขยายเสียง พร้อมไมโครโฟน -เครื่องฉายภาพ -คอมพิวเตอร์ -สื่อ PowerPoint -สื่อ อุปกรณ์จริง
	รวม	36	36	-	-

.....
 (นายทวีศักดิ์ ทานน)
 ครูผู้สอน

.....
 (นายทวีศักดิ์ ทานน)
 หัวหน้าแผนกวิชา

.....
 (นายเชดศักดิ์ คำสุนันท์)
 หัวหน้างานพัฒนาหลักสูตร
 การเรียนการสอน

.....
 (นางยุพาวดี ศิริปรีดิ์)
 รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ