



รายละเอียดการปฐมนิเทศรายวิชา

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2568

ชื่อครูผู้สอน นายสถาพร จันทะพา

1. รายละเอียดวิชา

1.1. ชื่อรายวิชา

การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) รหัสวิชา 21901-2008

จำนวน 2 หน่วยกิต เวลาเรียน 3 ชั่วโมง/สัปดาห์ เวลาเรียนทั้งสิ้น 54 ชั่วโมง/ภาคเรียน

1.2. อ้างอิงมาตรฐาน

1.3. ผลลัพธ์การเรียนรู้ระดับรายวิชา

ออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ ตามหลักการออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) ตามหลักการ ด้วยกระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) มีความละเอียดรอบคอบ รับผิดชอบ สื่อสาร และทำงานเป็นทีม

1.4. จุดประสงค์รายวิชา

- 1) เข้าใจหลักการออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface)
- 2) มีทักษะออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface)
- 3) มีเจตคติและกิจนิสัยที่ดีในการปฏิบัติงานด้วยความละเอียดรอบคอบ รับผิดชอบ สื่อสาร คิดเชิงนวัตกรรม และทำงานเป็นทีม
- 4) มีความสามารถประยุกต์ใช้ความรู้ การออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface)

1.5. สมรรถนะรายวิชา

- 1) แสดงความรู้เกี่ยวกับการออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) ตามหลักการ
- 2) ออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) ตามความต้องการของผู้ใช้

- 3) 3. ประยุกต์ใช้ความรู้การออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) ให้เหมาะสมกับแอปพลิเคชัน

1.6. คำอธิบายรายวิชา

ศึกษาและปฏิบัติเกี่ยวกับหลักการออกแบบประสบการณ์และส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface) สำหรับการสร้างแอปพลิเคชัน นิยามความหมายของการออกแบบประสบการณ์ (User Experience : UX) ประเภทความต้องการของผู้ใช้ (User) กระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) กระบวนการออกแบบความคาดหวังของผู้ใช้ หลักการและเทคนิคพื้นฐานในการออกแบบให้เหมาะสมกับการใช้งาน ขั้นตอนและแนวทางในการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Interface : UI) ออกแบบ การปฏิสัมพันธ์ (Interaction Design) การค้นหาและวิเคราะห์ ความต้องการผู้ใช้ การกำหนดความต้องการ การเขียนแผนภาพความต้องการ การออกแบบวายเฟรม (Wireframe) การสร้างแบบจำลองกำหนดต้นแบบ (Prototype) การทดสอบและแก้ไขจุดบกพร่อง

2. แหล่งค้นคว้าเพิ่มเติม

2.1. ชื่อหนังสือ

- 1) การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ (User Experience and User Interface)

2.2. Website

- 1) Learning Hub แผนกเทคโนโลยีสารสนเทศ วิทยาลัยสารพัดช่างอุดรธานี
<https://learninghub-uptech.web.app>

3. สื่อการสอน

- 3.1 ใบความรู้ ใบงาน
- 3.2 เอกสารประกอบการสอน
- 3.3 หนังสือ
- 3.4 คอมพิวเตอร์

4. เกณฑ์การวัดผลประเมินผล

- 4.1 ทดสอบ 20 คะแนน ลักษณะนิสัย 10 คะแนน แบบฝึกหัดและภาระงาน 70 คะแนน
รวมทั้งสิ้น 100 คะแนน
- 4.2 มีเวลาเข้าชั้นเรียนไม่ต่ำกว่าร้อยละ 80 ของเวลาเรียน
- 4.3 ได้คะแนนรวมทั้งรายวิชาไม่ต่ำกว่าร้อยละ 50 ของคะแนนรวม

ลงชื่อ..... ครูผู้สอน
(นายสถาพร จันทะพา)

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ
(นางสาวคัมภีร์พรรณ ช่วยวงศ์ญาติ)
หัวหน้างานวัดผลและประเมินผล

ลงชื่อ.....ผู้ตรวจ
(นางยุพาวดี ศิริปรีดิ์)
รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ