

โครงสร้างหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2563

ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล (ทวิภาคี)

สาขางานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ

วิทยาลัยการอาชีพวังไกลกังวล

1.หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง ไม่น้อยกว่า 21 หน่วยกิต

1.1 กลุ่มวิชาภาษาไทย (ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)	3	หน่วยกิต
1.2 กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ (ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต)	6	หน่วยกิต
1.3 กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ (ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)	3	หน่วยกิต
1.4 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ (ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)	3	หน่วยกิต
1.5 กลุ่มวิชาสังคมศึกษา (ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)	3	หน่วยกิต
1.6 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ (ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต)	3	หน่วยกิต
รวม	21	หน่วยกิต

2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ ไม่น้อยกว่า 56 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน (15 หน่วยกิต)	15	หน่วยกิต
2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ (21 หน่วยกิต)	21	หน่วยกิต
2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก (ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต)	12	หน่วยกิต
2.4 ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ (4 หน่วยกิต)	4	หน่วยกิต
2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ (4 หน่วยกิต)	4	หน่วยกิต
รวม	56	หน่วยกิต

3. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

6 หน่วยกิต

4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร (2 ชั่วโมงต่อสัปดาห์)

รวม (ไม่น้อยกว่า 83 หน่วยกิต)

83 หน่วยกิต

ลงชื่อ..... หัวหน้าสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
(นางสาวจุไรวรรณ รักสมยา)

ลงชื่อ..... หัวหน้างานพัฒนาหลักสูตรฯ
(นางจรัลวรรณ อรัญพฤกษ์)

ลงชื่อ..... รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ
(นายอภิชาติ สร้อยระย้า)

ลงชื่อ..... ผู้อำนวยการวิทยาลัยการอาชีพวังไกลกังวล
(นายวัชร เกิดสิน)

แผนการเรียนหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2563
 ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล สาขางานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ (ทวิภาคี)

ชั้นปีที่ 1 สาขางานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ									
ภาคเรียนที่ 1 (1/63)					ภาคเรียนที่ 2 (2/63)				
รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น	รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น
	1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง					1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง			
					30000-1101	ทักษะภาษาไทยเชิงวิชาชีพ	3	0	3
30000-1208	ภาษาอังกฤษเพื่อธุรกิจบริการ	3	0	3	30000-1201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	2	2	3
					30000-1308	วิทยาศาสตร์งานธุรกิจและบริการ	2	2	3
30000-1404	คณิตศาสตร์และสถิติเพื่องานอาชีพ	3	0	3					
30000-1501	ชีวิตกับสังคมไทย	3	0	3					
30000-1608	การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ	0	2	1	30000-1605	มนุษย์สัมพันธ์ในการทำงาน	2	0	2
	2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ					2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ			
	2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน					2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน			
					30001-1055	กฎหมายธุรกิจ	3	0	3
30200-1002	หลักการตลาด	2	2	3	30200-1001	หลักเศรษฐศาสตร์	3	0	3
	2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ					2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ			
30204-2005	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	2	2	3	30204-2004	หลักการคิดเชิงออกแบบและนวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล	2	2	3
30204-2002	ระบบจัดการฐานข้อมูล	2	2	3	30204-2006	การสร้างแบรนด์ธุรกิจดิจิทัล	2	2	3
30204-2003	การวิเคราะห์และออกระบบเชิงวัตถุ	2	2	3					
	2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก					2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก			
	2.4 ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ					2.4 ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ			
	2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ					2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ			
	3. หมวดวิชาเลือกเสรี					3. หมวดวิชาเลือกเสรี			
30204-2204	การผลิตสื่อมัลติมีเดียสำหรับธุรกิจดิจิทัล	2	2	3	30204-2105	การประมวลผลแบบคลาวด์	2	2	3
	4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร					4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร			
30000-2001	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1	0	2	0	30000-2002	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 2	0	2	0
	รวม	19	14	25		รวม	21	12	26
		33	25				33	26	

(Handwritten signature)

(Handwritten signature)

(Handwritten signature)

แผนการเรียนหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2563
 ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล สาขางานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ (ทวิภาคี)

ชั้นปีที่ 1 สาขางานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ										
ภาคเรียนที่ 2 (ฤดูร้อน/63)										
รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น	รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น	
	1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง					1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง				
	2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ					2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ				
	2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน					2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน				
	2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ					2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ				
	2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก					2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก				
	2.4 ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ					2.4 ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ				
	2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ					2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ				
	3. หมวดวิชาเลือกเสรี					3. หมวดวิชาเลือกเสรี				
	4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร					4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร				
	รวม					รวม				
			0	0	0			0	0	0
			0	0				0	0	

(Handwritten signature)

(Handwritten signature)

(Handwritten mark)

แผนการเรียนหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) พุทธศักราช 2563
 ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล สาขางานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ (ทวิภาคี)

ชั้นปีที่ 2 สาขางานเทคนิคยานยนต์									
ภาคเรียนที่ 3 (1/64)					ภาคเรียนที่ 4 (2/64)				
รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น	รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น
	1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง					1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง			
	2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ					2. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ			
	2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน					2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน			
30001-2003	เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการจัดการอาชีพ *	2	2	3	30001-1002	องค์การและการจัดการสมัยใหม่ *	3	0	3
	2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ					2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ			
30204-2001	พื้นฐานธุรกิจดิจิทัล *	2	2	3	30204-2007	เครือข่ายคอมพิวเตอร์และความปลอดภัยสำหรับธุรกิจดิจิทัล *	2	2	3
	2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก					2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก			
30204-5401	งานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ 1	0	9	3	30204-5403	งานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ 3	0	9	3
30204-5402	งานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ 2	0	9	3	30204-5404	งานธุรกิจอีคอมเมิร์ซ 4	0	9	3
	2.4 ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ					2.4 ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ			
30101-8002	ฝึกงาน 1 *4	0	9	2	30101-8003	ฝึกงาน 2 * *4	0	9	2
	2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ					2.5 โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ			
30101-8502	โครงการงาน 1(ศึกษาด้วยตนเอง 4 ชม./สป.)	2	0	2	30101-8503	โครงการงาน 2(ศึกษาด้วยตนเอง 4 ชม./สป.)	2	0	2
	3. หมวดวิชาเลือกเสรี					3. หมวดวิชาเลือกเสรี			
	4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร					4. กิจกรรมเสริมหลักสูตร			
30000*2001	กิจกรรมในสถานประกอบการ 1	0	2	0	30000*2002	กิจกรรมในสถานประกอบการ 2	0	2	0
	รวม	6	33	16		รวม	7	31	16
		39	16				38	16	

(Handwritten signature)

(Handwritten signature)

(Handwritten signature)

แผนการขึ้นหนังสือประกอบคำอธิบายข้อเท็จจริง (ปกขาว) พหุศาสตร์ทาง 2563
 ประเภทวิชาบริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล สาขางานธุรกิจคอมพิวเตอร์ (ทวิภาคี)

หลักสูตรที่ 1 สาขางานธุรกิจคอมพิวเตอร์										หลักสูตรที่ 2 สาขางานธุรกิจคอมพิวเตอร์									
ภาคเรียนที่ 1 (4/63)					ภาคเรียนที่ 2 (2/63)					ภาคเรียนที่ 3 (1/64)					ภาคเรียนที่ 4 (2/64)				
รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น	รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น	รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น	รหัสวิชา	หมวดวิชา/ชื่อวิชา	ท	ป	น
30000-1208	1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง	3	0	3	30000-1101	1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง	3	0	3	30001-2003	1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง	2	2	3	30004-2007	1. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง	2	2	3
30000-1404	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	2	2	3	30000-1201	ทักษะภาษาอังกฤษ	2	2	3	30004-2001	พื้นฐานธุรกิจดิจิทัล *	2	2	3	30204-2007	2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน	2	2	3
30000-1501	คณิตศาสตร์ประยุกต์	2	2	3	30000-1308	วิทยาการสารสนเทศบริการ	2	2	3	30001-2003	เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการวิจัย *	2	2	3	30204-5404	2.1 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพขั้นสูง	2	2	3
30000-1608	การออกแบบกราฟิก	2	2	3	30000-1605	มนุษย์สัมพันธ์ในการทำงาน	2	0	2	30004-2003	เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการวิจัย *	2	2	3	30204-5404	2.2 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพขั้นสูง	2	2	3
30200-1002	หลักการตลาด	2	2	3	30001-1055	กฎหมายธุรกิจ	3	0	3	30204-2006	การสร้างแบรนด์ธุรกิจดิจิทัล	2	2	3	30204-5404	2.3 กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพขั้นสูง	2	2	3
30204-2005	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	2	2	3	30204-2004	หลักการออกแบบและบริหารธุรกิจดิจิทัล	2	2	3	30204-2006	การสร้างแบรนด์ธุรกิจดิจิทัล	2	2	3	30204-5404	2.4 ศิลปะออกแบบกราฟิกขั้นสูง	2	2	3
30204-2002	ระบบจัดการฐานข้อมูล	2	2	3	30204-2006	การสร้างแบรนด์ธุรกิจดิจิทัล	2	2	3	30204-2006	การสร้างแบรนด์ธุรกิจดิจิทัล	2	2	3	30204-5404	2.5 ศิลปะออกแบบกราฟิกขั้นสูง	2	2	3
30204-2003	การวิเคราะห์และออกแบบเชิงข้อมูล	2	2	3	30204-2006	การสร้างแบรนด์ธุรกิจดิจิทัล	2	2	3	30204-2006	การสร้างแบรนด์ธุรกิจดิจิทัล	2	2	3	30204-5404	2.6 ศิลปะออกแบบกราฟิกขั้นสูง	2	2	3
30204-2204	การพัฒนาระบบสารสนเทศ	2	2	3	30204-2105	การประมวลผลแบบคลาวด์	2	2	3	30204-2105	การประมวลผลแบบคลาวด์	2	2	3	30204-5404	2.7 ศิลปะออกแบบกราฟิกขั้นสูง	2	2	3
30000-2001	กิจกรรมเสริมหลักสูตร	0	2	0	30000-2002	กิจกรรมเสริมหลักสูตร	0	2	0	30000-2001	กิจกรรมเสริมหลักสูตร	0	0	0	30000-2001	กิจกรรมเสริมหลักสูตร	0	2	0
	รวม	19	14	25		รวม	21	12	26		รวม	0	0	0		รวม	6	33	16
		39	29				33	26				0	0	0			39	16	

(Handwritten signature)

(Handwritten signature)

(Handwritten signature)

(Handwritten signature)

(Handwritten signature)

(Handwritten mark)